



REGULAMIN KONKURSU
Pt. „Turniej Kół Łowieckich”

§ 1

1. Organizatorem konkursu pt. **Turniej Kół Łowieckich** (dalej: Konkurs) jest Expo Mazury S.A. z siedzibą w Ostródzie (14-100) przy ul. Grunwaldzkiej 55, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000513712 o numerze NIP: 8392767573, o numerze REGON: 771485919, o kapitale zakładowym PLN 116.928.000,00. Konkurs jest organizowany w ramach wydarzenia o nazwie Hubertus Arena odbywającego się w dniach 13-15 października 2017 r. w Expo Mazury Ostróda Centrum Targowo-Konferencyjnym Warmii i Mazur (dalej: Expo Mazury) w Ostródzie, ul. Grunwaldzka 55.

§ 2

Czas trwania Konkursu

1. Konkurs odbywać się będzie. od godz. 11:00 13 października 2017 do godz. 13:00 15 października 2017 na terenie Expo Mazury tj. w Ostródzie przy ul. Grunwaldzkiej 55.
2. Każdy z uczestników zobowiązany jest do stawienia się co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem się konkursu, celem potwierdzenia swojej obecności oraz przygotowania się do udziału w konkursie.

§ 3

Temat Konkursu

1. Temat konkursu: **„Najlepszy Zespół Łowczy Warmii i Mazur.”**
2. Przedmiotem Konkursu jest wyłonienie na zasadach określonych niniejszym Regulaminem najlepszego zespołu łowczego w regionie Warmii i Mazur



§ 4

Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Uczestnikami Konkursu będzie pięć 5 - osobowych drużyn składające się z pełnoletnich przedstawicieli koł łowieckich z województwa Warmińsko-Mazurskiego, bez względu na stopień pokrewieństwa. W skład drużyny mogą wejść tylko członkowie danego Koła łowieckiego. Uczestnicy biorą udział w Konkursie na własny koszt i na własną odpowiedzialność. O kwalifikacji zespołu decyduje kolejność zgłoszeń. Zespoły które zgłoszą się w terminie a ich zgłoszenie będzie poza limitem 5 zgłoszeń zostaną wpisane na tzw. Listę rezerwową i mogą zdobyć kwalifikację do konkursu po wycofaniu się jednej z kwalifikowanych wstępnie drużyn.
2. Osoba fizyczna, o której mowa w ust. 1 powyżej, może wziąć udział w Konkursie, po łącznym spełnieniu następujących warunków:
 - a. zapoznaniu się i zaakceptowaniu treści niniejszego Regulaminu,
 - b. dokonaniu prawidłowego zgłoszenia do konkursu, w trybie i terminie przewidzianym niniejszym regulaminem,Z chwilą spełnienia łącznie wszystkich warunków, o których mowa powyżej, dana osoba fizyczna staje się uczestnikiem Konkursu (dalej również: „**Uczestnik**”).
3. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z przyjęciem przez Uczestnika warunków niniejszego Regulaminu. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu, chyba, że wprost z Regulaminu wynika odesłanie do innych dokumentów, lub źródeł informacji zawierających opis określonych elementów Konkursu.
4. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy i współpracownicy Organizatora oraz członkowie ich najbliższych rodzin (małżonek, wstępni,

zstępni, rodzeństwo, przysposobieni i przysposabiający), a także inne osoby pozostające w stosunku służbowym z pracownikami Organizatora.

5. Każdy uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody wyrządzone osobom trzecim w związku z uczestnictwem w konkursie.

§ 5

Zgłoszenie się do konkursu

1. Zgłoszenia do konkursu dokonuje się drogą elektroniczną na poniższy adres e-mail: magdalena.zielinska@expomazury.pl lub dostarczone do Organizatora. Termin nadsyłania zgłoszeń upływa w dniu 10.10.2017 r.
2. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko uczestnika, adres jego zamieszkania, numer telefonu komórkowego, pesel, oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem i jego akceptacji, oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych osoby zgłaszającej.
3. Osoba zgłaszająca się do konkursu winna razem ze zgłoszeniem przesłać:
 - a. Oświadczenie Uczestnika udzielające Organizatorom prawa do wykorzystania wizerunku w celach promocyjnych, dokumentacyjnych i marketingowych, według wzoru udostępnionego przez Organizatora.
4. Udział w konkursie jest nieodpłatny.
5. Zgłoszenia dokonane po dacie wskazanej w ust. 1 będą automatycznie odrzucane, chyba że Organizator postanowi inaczej.
6. Koła zakwalifikowane do udziału w konkursie zostaną powiadomione o zakwalifikowaniu do konkursu do dnia 11.10.2017 r

§ 6

Konkurencje

1. „Znam Swoją Pasję ” . Konkurencja polega na sprawdzeniu wiedzy z zakresu łowiectwa i myślistwa . Konkurs będzie miał charakter turnieju. W ramach konkurencji zostanie przygotowanych 21 pytań z historii i

kultury łowiectwaw Polsce i na Świecie. Na każde pytanie swoją odpowiedź będzie mogła udzielić drużyna , która zgłosiła się pierwsza po zadaniu pytania. Jeśli drużyna nie odpowie prawidłowo pytanie zostanie zadane drużynie drugiej w kolejności zgłoszeń. Za prawidłową odpowiedź drużyna dostanie 1 punkt. Konkurencje wygrywa drużyna, która otrzyma największą ilość punktów. Zwycięzcy konkurencji otrzymają 5 punktów. Drużyna z drugiego miejsca otrzyma 3 punkty. Drużyna z 3 miejsca otrzyma punkt.

2. „Najpiękniejszy wabik “. Wyznaczeni przez zespół Zawodnicy będą współzawodniczyć ze sobą w następujących konkurencjach:

- a. naśladowanie głosu byka przy chmarze łań, tzw. byka stadnego,
- b. naśladowanie głosów dwóch różnych jeleni byków, które grożą swoim rywalom, tzw. wyzwania do walki (pokaz na dwóch różnych instrumentach),
- c. naśladowanie głosu młodego byka szukającego łani. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez zawodników zajmujących trzy pierwsze miejsca, o ostatecznej pozycji rozstrzygać będzie konkurencja dodatkowa – naśladowanie głosu byka odpoczywającego po rykowisku, tzw. poryk. Natomiast w przypadku nie rozstrzygnięcia pierwszej dogrywki, następuje druga dogrywka polegająca na naśladowaniu głosu starszego jelenia byka szukającego łani. Podczas swojego występu konkursowego zawodnik może używać do wabienia dowolnych instrumentów. Początek i zakończenie swojego występu zawodnik sygnalizuje skinięciem głowy lub uniesieniem swego kapelusza w stronę prowadzącego. Każdy zawodnik musi być ubrany w strój myśliwski lub leśny.

Zespół zwycięski za każdą konkurencję składową otrzyma 2 punkty. Łącznie w tej konkurencji można otrzymać 6 punktów.

3. Przeciąganie liny (6 uczestników). System rywalizacji każdy z każdym. Za wygrany mecz zespół zwycięski otrzymuje 1 punkt. Wygrywa zespół który otrzyma najwięcej punktów W przypadku równej liczby punktów między zespołami następuje dogrywka, aż do momentu wyłonienia jednego zwycięzcy. Zwycięzcy konkurencji otrzymają 5 punktów. Drużyna z drugiego miejsca otrzyma 3 punkty. Drużyna z 3 miejsca otrzyma punkt.
4. Wyścigi rzędów na czas. Zawodnicy z drużyn mają do pokonania torskładający się z 3 przeszkód. Wygrywa drużyna, która najszybciej wykona prawidłowo zadania (3 uczestników). Zwycięzcy konkurencji otrzymają 5 punktów. Drużyna z drugiego miejsca otrzyma 3 punkty. Drużyna z 3 miejsca otrzyma punkt.
5. „Łucznik”. Każda drużyna wybiera dwóch przedstawicieli, którzy wykonują trzy serie po trzy strzały z odległości wskazanej przez organizatora. Zawody są prowadzone według zasad łucznictwa olimpijskiego. Wygrywa zespół, który zgromadzi najwięcej punktów. Zwycięzcy konkurencji otrzymają 5 punktów. Drużyna z drugiego miejsca otrzyma 3 punkty. Drużyna z 3 miejsca otrzyma punkt.
6. Najlepszy bigos . Każda z drużyn przygotowuje wcześniej bigos Zwycięzcę konkurencji wybiera komisja konkursowe. Zadanie konkursowe będzie oceniane przez powołanych przez Organizatora jurorów. Zwycięzcy konkurencji otrzymają 5 punktów. Drużyna z drugiego miejsca otrzyma 3 punkty. Drużyna z 3 miejsca otrzyma punkt.
7. „Strzelec”. Każda drużyna wybiera dwóch przedstawicieli, którzy wykonują trzy serie po trzy strzały z odległości wskazanej przez organizatora. Zawody są prowadzone według zasad strzelectwa olimpijskiego. Wygrywa zespół, który zgromadzi najwięcej punktów. Zwycięzcy konkurencji otrzymają

5 punktów. Drużyna z drugiego miejsca otrzyma 3 punkty.
Drużyna z 3 miejsca otrzyma punkt.

§ 7

Nagrody konkursowe i termin ich wręczenia

1. Kapituła Konkursowa wyłoni spośród uczestników konkursu trzy zespoły, które otrzymały najwyższą ilość punktów.
2. Laureaci trzech pierwszych miejsc otrzymają puchar i nagrody.
 - a. I miejsce: Puchar Marszałka Województwa Warmińsko- Mazurskiego, Zegar stworzony przez firmę MeBs
 - b. II miejsce: Nagrody rzeczowe o wartości powyżej 760 złotych;
 - c. III miejsce: Nagrody rzeczowe o wartości powyżej 760 złotych
3. Każdy startujący w Konkursie otrzyma dyplom uczestnictwa.
4. W przypadkach, w których Organizator będzie płatnikiem podatku tj. zobowiązany będzie do pobrania i odprowadzenia właściwemu urzędowi skarbowemu podatku dochodowego od przyznanych w ust. 4 nagród, Organizator przyzna Zwycięzcy dodatkową nagrodę pieniężną o wartości 11,11 % nagrody głównej, która nie będzie podlegać wypłacie na rzecz Zwycięzcy Konkursu, lecz zostanie przeznaczona (potrącona) przez Organizatora na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej.
5. Ogłoszenie zwycięzców nastąpi w dniu 15.10.2017 r. o godz. 14:00 w Expo Mazury S.A.
6. Nagrody powinny być odebrane osobiście przez uczestników w dniu 15.10.2017 r. o godz. 14:00 r., w trakcie uroczystego wręczenia nagród.
7. Nagroda nie podlega zamianie na inne nagrody lub ekwiwalent pieniężny.
8. Odmowa przyjęcia Nagrody, niedostarczenie Nagrody z przyczyn leżących po stronie Zwycięzcy, a w szczególności: wskutek podania

nieprawidłowych danych, niepełnych danych, lub nieodebranie Nagrody w terminie, oznacza utratę prawa do Nagrody.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieopłacenie podatku od nagród przez uczestników.

§ 9

Przetwarzanie danych osobowych

1. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych zgodnie z przepisami ustawy z dn. 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 tj. z późniejszymi zmianami) przez Organizatora.
2. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Organizator.
3. Dane osobowe zbierane są na podstawie wypełnionego formularza zgłoszeniowego.
4. Zakres zbieranych i przetwarzanych danych osobowych:
 - imię
 - nazwisko
 - Pesel
 - adres zamieszkania
 - numer telefonu komórkowego i adres e-mail
5. Dane osobowe uczestników Konkursu będą przetwarzane wyłącznie na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, w szczególności w celu opublikowania wyników Konkursu oraz przekazania zwycięzcy nagrody konkursowej, chyba że uczestnik Konkursu wyrazi odrębną pisemną zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w celach marketingowych. Dane osobowe ww. osób przetwarzane będą przy zachowaniu zasad określonych w

ustawie o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 1997 r. Nr 133, poz. 883 z późn. zmianami).

6. Administrator Danych Osobowych zobowiązuje się do dochowania wszelkiej staranności przy zbieraniu, przetwarzaniu oraz przechowywaniu danych osobowych uczestników Konkursu oraz przestrzeganiu zaleceń Głównego Inspektoratu Ochrony Danych Osobowych.

7. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny. Uczestnicy konkursu mają prawo do wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania, aktualizacji, uzupełniania i usuwania.

§ 10

Reklamacje

1. Reklamacje związane z Konkursem będą przyjmowane przez Organizatora w formie pisemnej, na adres ul. Grunwaldzka 55, 14-100 Ostróda, z dopiskiem „Konkurs łowiecki” - Reklamacja” w terminie 7 dni od daty ogłoszenia wyników konkursu.

2. Wszelkie reklamacje zawierać powinny imię, nazwisko, dokładny adres, adres e-mail, jak również dokładny opis i powód reklamacji.

3. Do rozstrzygnięcia reklamacji zostanie powołana Komisja Reklamacyjna.

4. W przypadku przesłania reklamacji złożonej za pośrednictwem poczty, decyduje data stempla pocztowego.

5. Złożone przez uczestników reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję Reklamacyjną nie później niż w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji.

6. Zainteresowani, zostaną powiadomieni o rozpatrzeniu reklamacji listem poleconym wysłanym najpóźniej w ciągu 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji przez Komisję Reklamacyjną.

7. Decyzja Komisji Reklamacyjnej, co do zgłoszonej reklamacji jest ostateczna.

§ 11

Postanowienia końcowe

1. Warunkiem odbycia się konkursu jest udział co najmniej 5 drużyn.
2. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania niniejszego konkursu do dnia 11.10.2017r., jeżeli nie zgłosi się minimum uczestników.
3. Laureaci wyrażają zgodę na opublikowanie jego imienia i nazwiska lub firmy, przedsiębiorstwa w materiałach promocyjnych związanych z Konkursem, w szczególności na stronach internetowych Organizatora, a także zgadza się na ich wykorzystywanie w celach promocyjnych i marketingowych przez Organizatora.
4. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa polskiego.
5. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Konkursu i obowiązuje do czasu jego zakończenia.

